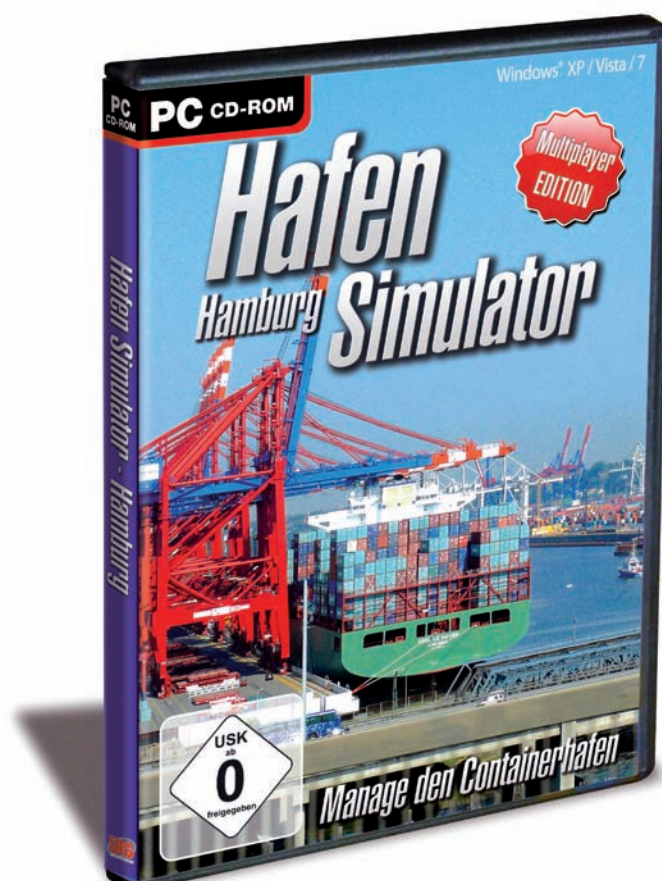


FRISCHE SEELUFT SCHNUPPERN IN DEN EIGENEN VIER WÄNDEN MIT DEM „HAFEN SIMULATOR 2011“

Für alle, die vom Hamburger Hafen nie genug bekommen

Das neue PC-Spiel „Hafen Simulator 2011 – Hamburg“ von UIG Entertainment bringt den größten Hafen Deutschlands in Ihr heimisches Wohnzimmer. Als Spieler koordinieren Sie die verschiedenen Schiffe und kümmern sich um die richtige Zuweisung der Frachten. Sie löschen verschiedenste Ladungen, wie Öl, Kohle, Container oder Autos. Öltanker werden dabei in speziellen Reservoirs entladen, während Sie andere Frachten, wie z. B. Kohle oder Holzpellets in speziellen Terminals abfertigen müssen. Darüber hinaus sind Sie für Überwachung und Steuerung des Ver- und Entladens der verschiedenen Container zuständig. Zu diesem Zwecke stehen dem Spieler viele verschiedene teils gigantische Maschinen und Fahrzeuge, wie zum Beispiel Kräne, Greifer oder Reachstacker zur Verfügung. Transport- und Zeitmanagement werden hierbei großgeschrieben. Der integrierte Multiplayermodus erlaubt gemeinsames Spielen mit Freunden.



Bildmaterial: Koch Media GmbH

GEWINNEN SIE FÜR SICH ODER EINEN IHRER BEKANNTEN DAS NEUE PC-SPIEL!

Der HAFENREPORT verlost an die ersten drei Einsender jeweils ein Exemplar des Spiels „Hafen Simulator 2011 – Hamburg“. Schicken Sie uns einfach schnell eine E-Mail mit Ihren Kontaktdaten an folgende Adresse: gewinnspiel@hafenreport.de.

Wir wünschen den Gewinnern viel Spaß.

Features

- Großzügige Containerhafen-Landschaft in 3D
- Gigantische Frachtschiffe und Tanker mit umfangreichen Frachtgütern, wie Container, Schüttgut oder Flüssigkeiten
- Steuerung der riesigen Entladeanlagen, wie zum Beispiel Brückenkräne, Pumpen oder Greifer
- Intelligentes Helfersystem im Containerterminal
- Koordination des Zug-Güterverkehrs
- Multiplayermodus für Mehrspielerpartien im lokalen Netzwerk oder über das Internet
- Stufenloser Tag-/Nachtzyklus mit dynamischem Wetter
- Intuitive Steuerung per Tastatur und Maus

hafenreport 11.2011 | pk

SYSTEMVORAUSSETZUNGEN

Betriebssystem: Windows: XP / Vista / 7 | **Prozessor:** 2GHz Arbeitsspeicher: 1 GB | **Laufwerk:** CD-ROM | **Sound:** 3D-Sound | **HD:** 750 MB | **DirectX:** 9 oder höher | **Peripherie:** Tastatur, Maus | **3D Grafikkarte:** Geforce® 7000 Serie ATI® X1850, (min. 256 MB VRAM) oder höher, Shader Modell 3.0 oder höher



Mit dem Simulator lassen sich verschiedene Ladungen wie z.B. Schüttgüter löschen

Unverbindliche Preisempfehlung 19,99 Euro
Erhältlich im Handel oder im Internet, u. a. www.amazon.de
www.uieg.de